



Minecraft 高校联盟

# Minecraft 高校联盟 章程



作者：Minecraft 高校联盟代表大会

2024 年 11 月 18 日修订

公开

# 目录

---

第一章 总则.....	1
第二章 业务范围 .....	1
第三章 加盟成员 .....	2
第四章 组织机构和负责人产生、罢免.....	4
第五章 运作方式 .....	7
第六章 资产管理、使用原则 .....	7
第七章 其他组织方式.....	8
第八章 附则.....	9



## 第一章 总则

**第一条** Minecraft 高校联盟是一个旨在联合全国高校 Minecraft 爱好者，共同推动高校 Minecraft 生态发展的公益性组织<sup>1</sup>。

**第二条** 组织的正式名为 Minecraft 高校联盟，缩写为“MC 高联”，英文名为“Minecraft University Alliance”，英文简称为“MUA”。

**第三条** MUA 遵守宪法、法律、法规和国家政策，坚持社会道德风尚。

MUA 的宗旨是提供一个交流游戏经验、社群运营与发展经验、技术研发经验的平台，同时作为各种高校活动、重大项目以及优质资源的共享场所。

MUA 的目标是在全国范围内打造一个完整的高校 Minecraft 爱好者社区生态，利用 Minecraft 游戏聚合高校 Minecraft 爱好者的力量。

## 第二章 业务范围

**第四条** MUA 的业务范围：

1. 对各高校 Minecraft 组织的调查研究与统计，关注全国高校 Minecraft 组织发展状况；
2. 促进各高校 Minecraft 组织之间的交流与合作，为高校 Minecraft 玩家和创作者提供相互联络的平台；
3. 为加盟成员提供项目信息、建社咨询等服务，为各高校 Minecraft 组织自我治理提出建议，推进各高校 Minecraft 组织的健康发展；
4. 开展各类知识分享和联谊活动；

5. 创作与高校 Minecraft 相关的新媒体内容和文创产品,宣传 MUA 的宗旨与发展目标等,在高校和社会间传播 Minecraft 相关文化;
6. 协调服务器等资源,为有需求的高校 Minecraft 组织提供扶持和资助;
7. 当高校 Minecraft 组织需要其他帮助时,提供支持。

## 第三章 加盟成员

**第五条** MUA 仅接受以高校 Minecraft 组织的形式加入。

单个玩家无需申请加入,只要被确认高校学生或校友身份后,即可自由参与 MUA 的交流平台,但需遵守相关规定。

**第六条** 加盟 MUA 的条件是:

1. 认同和拥护 MUA 的章程,有加入 MUA 的意愿;
2. 具有高校背景<sup>2</sup>;
3. 有明确的负责人代表其组织,负责人需具有一定的 Minecraft 游戏时长,并有一定游戏理解;
4. 组织成员至少达到三十二人。

未达三十二人且满足本条前三项条件的组织定位为“准高校 MC 组织”,可派出一人加入理事会群聊旁听,代表要求同本条第三项。准高校 MC 组织不享有加盟成员的各项权利。

**第七条** 加盟的程序是:

1. 在 MUA 官网填写加盟申请表;
2. 经理事长与部长讨论并获得批准;

3. 由 MUA 外联干事邀请该组织负责人进入理事会群聊。

加盟成员进入理事会群聊的负责人和联络人被视为联盟代表大会代表。每个加盟成员进入理事会群聊的负责人和联络人原则上不超过三名。如因事务需要加入超过三名的，每个加盟成员在联盟代表大会中至多享有三个席位。

当加盟成员的新代表加入理事会群聊时，原代表可以自愿选择退出或者留在群聊，留在群聊将失去表决权，但仍拥有保留提案权与建议权。

**第八条** 加盟成员及其联盟代表大会代表享有下列权利：

1. 联盟代表大会的议案提出权、提案提出权、表决权；
2. 对 MUA 工作的批评建议权和监督权；
3. 参加 MUA 业务范围内的各项活动；
4. 获得 MUA 相关服务的优先权；
5. 接入联合认证和联合大厅的权限<sup>4</sup>；
6. 自由退出的权利。

**第九条** 加盟成员及其联盟代表大会代表需要履行下列义务：

1. 在 MUA 内部事务中，接受 MUA 的合理协调；
2. 维护 MUA 合法权益和声誉；
3. 努力完成已确认承包的项目；
4. 向 MUA 提供必要的组织基本信息。

**第十条** 加盟成员若决定自行退出，需通知 MUA 外联干事，并删除相关合作声明，中止相关合作业务。

退出后，在 MUA 享有的权利和义务一并终止。如果加盟成员与 MUA 失去联络超过六个月，将被视为自动退盟。

**第十一条** 加盟成员如有严重违反 MUA 章程的行为，经联盟代表大会表决通过后，予以除名。

## 第四章 组织机构和负责人产生、罢免

**第十二条** MUA 的最高权力机构是联盟代表大会，大会代表由每个加盟成员的负责人担任，每个加盟成员在联盟代表大会中至多享有三个席位。

联盟代表大会的职权包括：

1. 对 MUA 的发展规划提出提案、参与讨论和决定相关提案；
2. 制定和修改章程；
3. 产生、罢免理事长；
4. 审议理事长和各部门的届内工作报告；
5. 决定 MUA 其他重大事项。

**第十三条** 联盟代表大会需有二十五个及以上的加盟成员派出代表参会才能召开。

联盟代表大会的形式分为线上联盟代表大会和线下联盟代表大会。线下联盟代表大会的出席方式分为线上出席和线下出席，两种出席方式效力相同，各组织代表可自愿选择是否出席和出席方式。

联盟代表大会上的议案，如无特殊说明，须经联盟代表大会二分之一以上参会代表表决通过，且有二十五个加盟成员派出的参会代表表决通过，方可通过。

联盟代表大会闭会期间, 需要由联盟代表大会表决的议案, 可以单独进行表决, 议案通过标准同上一款。

**第十四条** 联盟代表大会每年至少召开一次。理事长认为有必要, 或经十个及以上加盟成员提议, 可以临时召集联盟代表大会。

联盟代表大会的时间和地点须至少于召开的三天前进行通知。

**第十五条** MUA 的理事长是名义上整个联盟的最高代表人物, 不代表任何加盟成员。理事长有义务和权利协调联盟各方资源, 推动联盟工作。

理事长的职权包括:

1. 召集和主持部长工作会议。会议出现分歧时, 理事长享有最高决策权;
2. 经部长工作会议表决通过任命和罢免新的部长;
3. 召集联盟代表大会。监督联盟代表大会通过的议案的落实情况和部长的工作情况;
4. 代表 MUA 对外进行活动, 以 MUA 名义对外联络等。

**第十六条** 理事长必须具备以下条件:

1. 拥有中国大陆全日制普通高等学校本科及以上学历;
2. 学习成绩良好, 能正常完成其高等学校学业;
3. 具有完全民事行为能力;
4. 在 MUA 业务领域内有较大影响力;
5. 曾在 MUA 担任过重要职务。

**第十七条** 理事长每届任期一年。理事长原则上最多连任两届, 因特殊情况需再延长任期的, 须经联盟代表大会三分之二以上参会代表表决通过方可任职。



**第十八条** MUA 设有数个部门，具体部门在《MUA 办事通讯录》中补充。

每个部门设一个部长，部长可由某一学校组织的成员担任，但该组织必须是已经加盟 MUA 的成员组织且得到该组织内部同意。

部长人选需由候选人自主推荐，由理事长任命，在理事会群聊中公示无异议后上任。

每届部长与理事长任期相同。

**第十九条** 各部门部长在理事长领导下，在联盟代表大会闭会期间开展 MUA 的日常工作，向理事长负责。

部长的工作范围包括：

1. 执行联盟代表大会通过的议案；
2. 筹备联盟代表大会；
3. 向部长工作会议报告工作状况和财务状况；
4. 在部长工作会议准许后代表 MUA 对外进行活动，以 MUA 名义对外联络等；
5. 处理加盟成员的加入、退出和除名事宜；
6. 领导 MUA 加盟成员和干事开展工作；
7. 制定和修改 MUA 内部管理制度；
8. 业务范围内的其他各项工作。

**第二十条** 特设数名干事，在理事长与部长领导下开展 MUA 的具体工作。干事的任免不定期，由理事长与部长根据具体需求决定。

## 第五章 运作方式

**第二十一条** 对 MUA 的重大制度的修改须以议案的形式提出。联盟代表大会代表均享有议案提出权，议案须至少在联盟代表大会召开的三天前，向大会筹备人员提出。

**第二十二条** 议案须经部长工作会议审定通过并在联盟代表大会上表决，经二分之一以上参会代表表决通过方可通过。

联盟代表大会通过的议案在 MUA 内部有效。

**第二十三条** 对本章程的修改议案，经部长工作会议审定通过后，由理事长在联盟代表大会召开的七天前在理事会群聊中进行公示，并接受意见进行修改。

对本章程的最终修改议案须在联盟代表大会上表决，经联盟代表大会三分之二以上参会代表表决通过方可通过。

**第二十四条** 对 MUA 的重大项目的发起须以提案的形式提出。联盟代表大会代表均享有提案提出权，提案会被部长工作会议定期审议并公示审议结果。

**第二十五条** 对于审议通过的项目提案，MUA 设立临时项目组并交由项目提出者负责，项目提出者自动成为干事，MUA 派出专人跟踪项目进度。

**第二十六条** 理事长在紧急情况下可以直接执行议案，事后归档并公示。

## 第六章 资产管理、使用原则

**第二十七条** MUA 的资产形式包括：

1. 资金；

2. 在 MUA 的业务范围内相关资产；
3. 其他合法形式。

**第二十八条** MUA 的资产来源包括：

1. 捐赠；
2. 合法的资助；
3. 在 MUA 的业务范围内开展活动或服务的收入；
4. 其他合法收入。

**第二十九条** MUA 资产的使用必须符合 MUA 的业务范围。

**第三十条** MUA 建立严格的资产管理制度，保证资产相关资料合法、真实、准确和完整。

**第三十一条** MUA 的资产管理接受联盟代表大会的监督。

**第三十二条** MUA 的资产，任何成员组织和个人不得侵占、挪用和私吞。

## 第七章 其他组织方式

**第三十三条** MUA 在地方上存在次一级的组织，即地方 Minecraft 高校联盟。地方 Minecraft 高校联盟通常情况下以省份为界限。地方高联与 MUA 一样，成员由高校 Minecraft 组织组成，一个地方高联至少由三所地方高校组织发起<sup>5</sup>。

地方高联是 MUA 在地区的自治组织，在不违背 MUA 纲领和章程的前提下可以自行制定规章；

加盟 MUA 与加盟地方高联相互独立，地方高联可以自行制定加盟条件，但是地方高联有义务发展和吸纳当地高校组织成为 MUA 的新成员，MUA 也有义务将

当地高校组织向地方高联引荐；

地方高联须在 MUA 理事会群聊中有明确的负责人或联络人，在成立和人员更替时需及时通知 MUA 外联干事；

MUA 会定期评估地方高联的状况，若发现地方高联有严重违反 MUA 章程的行为或活跃度过低，经联盟代表大会表决通过后，将会予以除名。

## 第八章 附则

**第三十四条** 本章程自发布之日起生效。

**第三十五条** 对本章程的解释权归中国 Minecraft 高校联盟所有。

## 注释

<sup>1</sup> MUA 是具有高校属性的、由高校 Minecraft 玩家构成的公益组织，并非专精于 Minecraft 某一领域（如生存电路、建筑）的固有团队。组织接纳的玩家包括我的世界中国版和 Minecraft 的所有玩家，但和网易游戏、Mojang Studios 并无直接关联。

<sup>2</sup> “具有高校背景”是指高校在读或作为高校校友的 Minecraft 玩家以其所在高校<sup>3</sup>为核心特征，其所在高校的在读学生及校友为加盟成员，由其所在高校的在读学生及校友自发成立的 Minecraft 组织，即高校 Minecraft 组织。而允许不特定的不具有高校学历的成员加入的高校学生发起的组织则定义为兴趣小组，一般情况下兴趣小组不属于 MUA 接纳范围。除非明确表示，MUA 默认高校 Minecraft 组织一般不代表加盟成员所在高校官方。

<sup>3</sup> “高校”此指普通高等学校，是全日制大学、独立设置的学院和高等专科学校、高等职业学校的统称，凡是能够提供普通高等学校教育经历的学校均可作为高校，具体高校名单见[中华人民共和国教育部全国普通高等学校名单](#)。港澳台地区及中国国境之外的其他地区高校的认定以其所在国家与地区为准。

<sup>4</sup> 联合认证是部署在 MUA 皮肤站上的一个玩家数据同步系统，可以允许来自多个加盟成员皮肤站的玩家登录同一个 Minecraft 服务器，并且可以互相看见皮肤和披风。[联合大厅](/dev/union/lobby) 是 MUA 的一项技术性工作，通过接入联合大厅，各高校可以在保留原有的接入方式的情况下，通过联合大厅直接访问其他高校服务器，无需手动查找服务器地址。

<sup>5</sup> 更多见《关于地方高联的简要论述》。